



ПОЛОЖЕНИЕ о региональном конкурсе детско-технического творчества «Футбол управляемых роботов»

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет условия, порядок организации и проведения регионального конкурса детско-технического творчества «Футбол управляемых роботов» (далее – Конкурс).

1.2. Конкурс организует и проводит региональный центр выявления и поддержки одаренных детей «Антарес» (далее – ЦОД).

2. Цель и задачи Конкурса

2.1. Цель Конкурса – популяризация научно-технического творчества и инженерных профессий среди учащихся образовательных учреждений Еврейской автономной области.

2.2. Задачи Конкурса:

- ✓ Активизировать мыслительную деятельность, тренировать логическое мышление и память, наблюдательность, находчивость, смекалку.
- ✓ Развивать навыки ориентировки на футбольном поле.
- ✓ Воспитывать спокойствие и уверенность в своих силах, настойчивость, умение достойно выигрывать и проигрывать с достоинством.
- ✓ Развитие интереса у обучающихся к робототехнике.
- ✓ Формирование умений коллективной деятельности.

3. Участники Конкурса

3.1. В конкурсе принимают участие обучающиеся 1–11-х классов образовательных учреждений Еврейской автономной области, включая обучающихся системы среднего профессионального образования.

3.2. Конкурс проводится в трёх возрастных группах:

- 1 группа – с 1-го по 4-й класс;
- 2 группа – с 5-го по 8-й класс;
- 3 группа – с 9-го по 11-й класс.

В команде может быть один участник на 1 год младше или старше разрешённого. При этом второй и третий участник **ОБЯЗАТЕЛЬНО** должен соответствовать возрасту категории.

На Конкурсе присутствие участников обязательно в сопровождении тренера.

4. Сроки проведения Конкурса

4.1. Конкурс проводится в период с **17 по 18 апреля 2026 года** по адресу: г. Биробиджан, ул. Шолом-Алейхема 44, (Региональный центр выявления и поддержки одаренных детей «Антарес»).

4.2. Конкурс проводится в форме соревнований. Для участия в конкурсе необходимо подать заявку на сайте <https://antares-eao.ru/robofootball> до **14 апреля**.

5. Порядок проведения Конкурса

5.1. РОБОФУТБОЛ - на площадке, представляющей собой уменьшенную копию настоящего футбольного поля, соревнуются 6 роботов (две команды по три игрока), управляемые таким же количеством участников. Задача каждой команды – забить наибольшее количество голов в ворота соперника за время матча. Все роботы с дистанционным управлением.

5.2. ПРАВИЛА СОРЕВНОВАНИЙ

Требования к роботу

Робот может состоять из деталей любого робототехнического конструктора, соответствующего параметрам и содержанию предъявляемых к роботам участникам. Использование готовых (не собранных участником) роботов – ИСКЛЮЧЕНО.

Робот должен уместиться в куб диаметром 25 см.

Высота робота не может превышать 25 см.

Робот не может превышать эти размеры в процессе игры. Робот может быть оборудован ударным механизмом.

Вес робота не должен превышать 2500 г.

Робот не может захватывать и удерживать каким-либо образом мяч в процессе игры. Мяч должен быть постоянно виден, робот не может закрывать его своим корпусом или помещать внутрь корпуса.

Количество используемых моторов не ограничено.

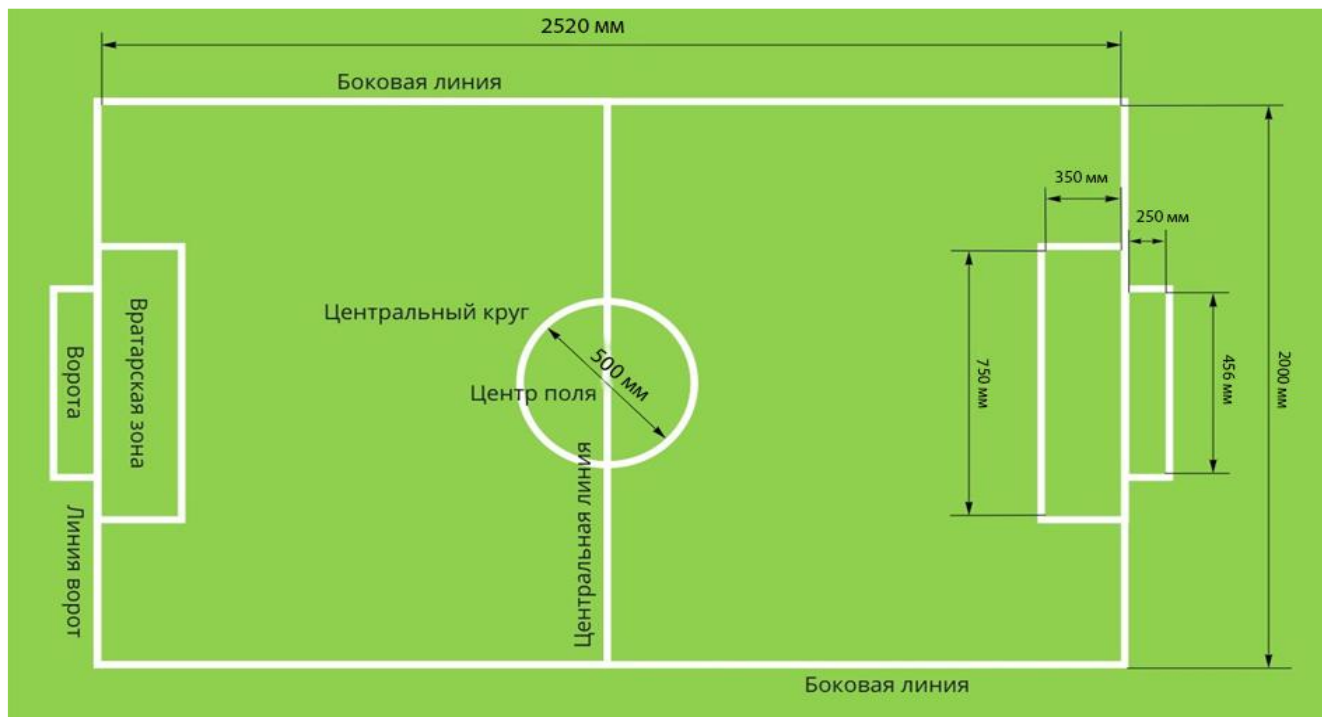
Робот может управляться оператором через любой беспроводной канал (Bluetooth, инфракрасный и другие каналы) связи. Допустимо использование любых устройств с беспроводным управлением (ноутбук, планшет, смартфон, ИК-устройство и т.п.).

На каждом роботе должен быть вертикальный флажок в виде оси для прикрепления цветного флага, для каждой команды своего цвета. Допускается иная цветовая маркировка роботов, указывающая на их принадлежность к одной команде.

Требования к полю

Поле целиком должно быть плоским.

Все линии разметки выполняются белым цветом и имеют ширину 20 мм. Стенки ворот прочно прикреплены к горизонтальной поверхности. Размеры поля и его линии разметки приведены на схеме:



Мяч

В качестве мяча используется стандартный мяч для тенниса желтого цвета.

Вес мяча приблизительно 56г. (+/- 2 г.) Диаметр приблизительно 65 мм. (+/- 2 мм.)



Условия состязания

Соревнования проводятся командами по три робота - футболиста от каждой команды.

Каждым роботом управляет один оператор.

Ходить по полю и прикасаться к роботам может, по необходимости, только судья или его помощник.

Матч состоит из двух таймов по 3 минуты каждый. Между таймами перерыв 5 минут. В финальных матчах длительность тайма составляет 5 минут.

На момент старта и после каждого гола роботы устанавливаются на линии ворот, а мяч в центре поля.

Если на момент начала тайма или в процессе игры робот потерял соединение с пультом управления (или у него разрядился аккумулятор), по решению судьи он снимается с поля и отдается оператору для установки соединения. Игра при этом не останавливается.

В случае клинча более 20 секунд, когда роботы не перемещаются или сцепившись кружатся на месте, судья может принять решение о розыгрыше мяча. Тогда судья приостанавливает матч, расставляет роботов и мяч по своему усмотрению и дает команду к продолжению.

В случае нарушения правил одной из команд судья может назначить штрафной.

Роботы команды-нарушителя могут начать движение только после касания мяча роботом команды, выполняющей штрафной.

Во вратарской зоне запрещено ронять вратаря или прикасаться к вратарю в

случае розыгрыша мяча. В обеих ситуациях мяч переходит к команде пострадавшего вратаря.

Если вратарь коснулся мяча в своей зоне, игроки противоположной команды обязаны покинуть вратарскую зону.

В зависимости от общего количества участников поединки проводятся в группах или по Олимпийской системе.

6. Организационно-методическое обеспечение проведения Конкурса

6.1. Согласно ФЗ от 27.07.2006 № 152 «О персональных данных», организационно-методическое обеспечение проведения Конкурса осуществляет ЦОД, который организует прием заявок, согласия на обработку персональных данных (обязательно) (Приложение № 1).

6.2. Для подведения итогов и определения победителей Конкурса создается экспертное жюри.

6.3. Экспертное жюри:

- проводит оценивание участников Конкурса;
- определяет победителей Конкурса.

7. Награждение участников Фестиваля

7.1. Награждение производится после проведения конкурса.

7.2. Победителями становятся участники, завоевавшие 1, 2, 3 места в каждой возрастной категории, они награждаются дипломами.

7.3. Участники, не завоевавшие главные награды конкурса, получают сертификат участника.

8. Информационная поддержка Конкурса

Официальный сайт: <https://antares-eao.ru/>

Мах: https://max.ru/join/sZi23t49gvXnZld_yHiUhpndAH7tYzqI7_T7bqdFs_s

Телеграмм: https://t.me/alye_parusa_eao

ВК: https://vk.com/alye_parusa_eao

Дополнительную информацию можно получить по телефону:

8 (924) 648-08-80, педагог дополнительного образования Центра одаренных детей – Грибова Алена Валерьевна.